

REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT GRAFICZNY GRAFIK ZDOBIĄCYCH ŚCIANY MIEJSKIEJ PŁYWALNI W SOKOŁOWIE PODLASKIM

I. Informacje ogólne

1. Organizatorem Konkursu, dalej zwanego „Konkuresem”, jest **Burmistrz Miasta Sokółów Podlaski oraz Młodzieżowa Rada Miejska w Sokółowie Podlaskim**, z siedzibą przy ul. Wolności 21, 08-300 Sokółów Podlaski, zwani dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs obejmuje opracowanie **projektu graficznego grafik** przeznaczonych do wykonania na ścianach wewnętrznych Miejskiej Pływalni w Sokółowie Podlaskim.
3. Celem Konkursu jest wyłonienie projektu graficznego, spełniającego następujące wymagania:
 - 1) estetyczność i funkcjonalność,
 - 2) nawiązywanie do tematyki wody, sportu, rekreacji, zdrowego stylu życia,
 - 3) dostosowanie do charakteru miejsca publicznego, z którego korzystają dzieci, młodzież i dorośli,
 - 4) odzwierciedlenie charakteru miasta i jego specyfiki, nawiązywanie do historii, tradycji oraz walorów Sokółowa Podlaskiego,
 - 5) ponadczasowość,
 - 6) uwzględnienie miejsc wskazanych w załączniku graficznym do regulaminu – poszczególne grafiki powinny stanowić jedną spójną, przemyślaną całość,
 - 7) wykonanie w formie grafiki wektorowej (formaty AI, EPS lub PDF z fontami zamienionymi na krzywe) w przestrzeni barwnej CMYK; w przypadku użycia elementów bitmapowych (zdjęć) wymagana jest rozdzielczość min. 300 DPI.
4. Konkurs ma charakter otwarty i skierowany jest do osób fizycznych.
5. Niniejszy regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie.
6. Termin trwania Konkursu: od dnia ogłoszenia do dnia 16 marca 2026r.

II. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest opracowanie autorskiego projektu graficznego grafik ściennych przeznaczonych do wykonania we wnętrzu Miejskiej Pływalni w Sokółowie Podlaskim, dalej zwanego „Projektem”.

2. Projekt należy złożyć w formie wizualizacji graficznej (format pdf, ai, eps), wraz z krótkim opisem koncepcji (maks. 1 strona A4) oraz wypełnioną kartą zgłoszeniową, w rozdzielczości 150 – 300 DPI, aby możliwy był wydruk wielkoformatowy.
3. Projekt nie może:
 - 1) naruszać praw autorskich osób trzecich,
 - 2) zawierać treści obraźliwych, wulgarnych, politycznych lub dyskryminujących,
 - 3) zawierać wizerunków osób wymagających odrębnych zgód.
4. Grafika musi nadawać się do nadruku lub przeniesienia na płytki ceramiczne – w szczególności powinna spełniać następujące wymogi:
 - 1) minimalna rozdzielczość: 300 dpi;
 - 2) kolory zgodne z paletą CMYK;
 - 3) grafika wektorowa (formaty AI, EPS lub PDF z fontami zamienionymi na krzywe)
 - 4) linie i elementy graficzne wyraźne i czytelne w skali większej i mniejszej.
5. Organizator nie dopuszcza, aby Projekt graficzny został wykonany w całości lub części przy wykorzystaniu narzędzi sztucznej inteligencji.

III. Warunki uczestnictwa

1. W Konkursie mogą wziąć udział osoby, które:
 - 1) zapoznały się z Regulaminem i akceptują jego postanowienia,
 - 2) złożą:
 - a) oświadczenie o posiadaniu praw autorskich do Projektu,
 - b) oświadczenie o przeniesieniu majątkowych praw autorskich,
 - c) zgodę na przetwarzanie danych osobowych (RODO)
 - d) wypełnioną kartę zgłoszeniową.
2. W przypadku osoby małoletniej wymagane są podpisy rodziców/opiekunów prawnych.
3. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie jeden Projekt.
4. Udział w Konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
5. Prace muszą być wykonane samodzielnie.

IV. Miejsce i termin składania prac

1. Projekty wraz z wymaganymi oświadczeniami należy przesłać drogą elektroniczną na adres: um@sokolowpodl.pl lub mrm@sokolowpodl.pl z tematem „Konkurs – projekt grafiki pływalni”, bądź też osobiście w Urzędzie Miasta Sokołów Podlaski.
2. Termin składania prac: do dnia 16 marca 2026 do godz. 16.00.
3. Projekty niespełniające wymagań Regulaminu lub złożone po terminie nie będą oceniane.

V. Zasady oceny Projektów

1. Oceny Projektów dokona Komisja Konkursowa powołana przez Burmistrza Miasta.
2. Kryteria oceny:
 - 1) zgodność z tematyką i charakterem obiektu,
 - 2) walory estetyczne i artystyczne,
 - 3) oryginalność i kreatywność,
 - 4) możliwość realizacji technicznej,
 - 5) trwałość i czytelność projektu w przestrzeni publicznej.
3. Decyzja Komisji jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

VI. Rozstrzygnięcie konkursu

1. Ogłoszenie wyników nastąpi do 30 dni od terminu zakończenia składania projektów, na stronie internetowej Miasta Sokołów Podlaski oraz w mediach społecznościowych.
2. Nagrodą za zajęcie I miejsca jest nagroda pieniężna w wysokości 1500 zł brutto.
3. Organizator przewiduje także pulę nagród dla wyróżnionych projektów o łącznej wartości 500 złotych, przyznawanych według decyzji Komisji Konkursowej
4. Organizator zastrzega możliwość przyznania wyróżnień.

VII. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że jest wyłącznym autorem Projektu i posiada pełnię praw autorskich.
2. Każdy uczestnik zobowiązuje się przenieść na Organizatora majątkowe prawa autorskie do Projektu bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na następujących polach eksploatacji:

- a) utrwalanie i zwielokrotnianie,
 - b) wykorzystanie projektu w całości lub w części;
 - c) modyfikacja projektu;
 - d) publiczne udostępnianie,
 - e) publikacja w Internecie i materiałach promocyjnych,
 - f) wykonanie muralu / grafiki w przestrzeni pływalni miejskiej,
 - g) wykorzystywanie projektu w materiałach promocyjnych i informacyjnych Miasta Sokołów Podlaski.
3. Organizator ma prawo do dokonywania modyfikacji, opracowań i adaptacji projektu, lub wykorzystanie w części.
 4. Zyskanie pierwszego miejsca nie jest jednoznaczne z wykorzystaniem projektu.
 5. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność za ewentualne roszczenia osób trzecich.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu i odwołania Konkursu.
2. Przesłanie projektu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
3. Administratorem danych osobowych jest Burmistrz Miasta Sokołów Podlaski. Dane będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu zgodnie z przepisami RODO.